

Reise um die Welt

Gesamtspieldauer: 45-60 Minuten

Gruppengröße: 10 – 60 Personen

(Bei kleinen Gruppen müssen alle Mitglieder einer Gruppe die jeweiligen Aufgaben durchführen. Bei größeren Gruppen müssen die Teams Vertreter zur Bewältigung der Aufgaben entsenden. Je nach Gruppengröße kann es zwischen zwei und sieben Gruppen geben.)

Spielidee:

Ob bei einem Stammestag, im Sommerlager oder in der Gruppenstunde. Oft stellt sich die Frage, was für ein Spiel mit vielen Leuten gespielt werden kann. Eine Möglichkeit ist die *Reise um die Welt*, die hier vorgestellt wird. Obwohl viele der Stationen mit einem Augenzwinkern zu erklären sind, so bietet das Spiel doch auch Anknüpfungspunkte für die thematische Auseinandersetzung mit dem Thema *Internationale Gerechtigkeit*.

Beschreibung:

Von Europa aus startend wird eine Reise um die Welt unternommen. Auf jedem der Kontinente müssen Aufgaben bewältigt werden. Diese Aufgaben haben jeweils mehr oder weniger mit der Lebenssituation auf dem Kontinent zu tun. Manchmal sind es mehr Klischees (zum Beispiel in Australien), manchmal hat es mit der Lebensrealität zu tun (zum Beispiel in Südamerika).

Bei jeder der Aufgaben gibt es zwischen ein und drei Punkte zu gewinnen. Dabei ist es Aufgabe der Spielleitung die Punkte zu verteilen und die Ergebnisse der Aufgabe gegebenenfalls zu bewerten. Die Punkte können entweder notiert oder aber in Form von (natürlich fair gehandelten) Bonbons verteilt werden. Dann bekommt jede Gruppe ein Glas, in dem sie die Punkte sammeln.

Um den Kindern zu zeigen, auf welchem Kontinent sie gerade sind, wäre es ideal, eine *Weltkarte oder eine Weltkugel* mitzubringen.

Ablauf:

Station	Einführung	Spielaufgabe	Material
Flugzeug	„Wir starten in Europa und setzen nehmen in unserem Flugzeug Platz. Zum Klang eines uns allen wohl bekannten Liedes starten wir und nehmen Kurs auf Asien.“	Alle Mitspieler stehen auf. Der Spielleiter simuliert (als Pilot verkleidet) den Start, einen kurvenreichen Flug und die Landung. Im Hintergrund läuft die Musik.	<ul style="list-style-type: none"> • Pilotenmütze oder -verkleidung • CD-Player • „Über den Wolken“ (von Reinhard Mey)
Asien	„Wir beginnen unsere Weltreise in Asien. In Asien leben sehr viele Menschen, die auch sehr	Jeder Spieler erhält einen Zettel mit einem Satz in einer asiatischen Sprache	<ul style="list-style-type: none"> • Zettel mit der Begrüßung in verschiedenen Sprachen (so, dass es

Station	Einführung	Spielaufgabe	Material
	viele verschiedene Sprachen sprechen. Deswegen ist es eure erste Aufgabe, eine dieser Sprachen ein bisschen zu lernen und euch in Gruppen mit der gleichen Sprache zusammenzufinden.“	und muss anhand dieses Satzes sein Team finden. Anschließend muss herausgefunden werden, um welche Sprache es sich handelt. Jede Gruppe, die die Sprache ihrer Gruppe richtig tippt, bekommt dafür einen Punkt.	auskommt und die TN gleichmäßig auf die gewünschte Anzahl der Gruppen aufgeteilt sind)
Flugzeug	„Herzlich willkommen zurück an Bord. Bitte nehmen sie Platz und helfen Sie mit, dass unsere Reise weiterhin gut verläuft“	Alle Teilnehmer unterstützen den Kapitän wieder bei seinem Flug: Start, Kurven, Luftlöcher und Landung werden gemeinsam gemeistert. Im Hintergrund läuft „Über den Wolken“ in der Version von Dieter Thomas Kuhn	• „Über den Wolken“ (von Dieter Thomas Kuhn)
Afrika	„ <i>Karibu</i> “. Das ist Kisuaheli, eine afrikanische Sprache und bedeutet „herzlich Willkommen“. In Afrika leben viele Menschen und vor allem auch viele Kinder und Jugendliche. Jedoch ist es nicht üblich, in den nächsten Laden zu gehen und sich Spielsachen zu kaufen. Deswegen bauen viele Kinder ihre Spielsachen selbst. Deswegen ist eure nächste Aufgabe, in euren Gruppen ein möglichst tolles Spielzeug selbst zu bauen. Viel Spaß!“	Aus Müll soll ein möglichst originelles Kinderspielzeug gebastelt werden. Jede Gruppe bekommt das gleiche Material, nach vier Minuten gibt es eine Tauschrunde, in der die Gruppen untereinander Material tauschen dürfen. Dann gibt es noch einmal drei Minuten zum basteln. Nach einer Präsentation entscheidet vergibt die Spielleitung an jede Gruppe zwischen ein und drei Punkte – je nach Schönheit und Qualität des Spielzeugs.	Für jede Gruppe eine Plastiktüte mit einer Klopapierrolle, Schnur, Wäscheklammern, Alufolie, Kronkorken, Zahnstochern,
Flugzeug	„Wir sind wieder an Board unseres Flugzeugs. Da wir einen technischen Defekt haben muss ich sie bitten, mich bei der Begleitmusik zu unterstützen“	Alle Mitspieler singen gemeinsam „Über den Wolken“.	
Australien	„Herzlich willkommen „down under“, in Australien. Hier gibt es	Im Kreis wird „Kotzendes Känguru“ gespielt. Nach einer	

Station	Einführung	Spielaufgabe	Material
	eine Menge interessanter Tiere und sonstige Gestalten. Ihr müsst nun unter Beweis stellen, ob ihr fähig seid, euch in fremden Kulturen zurecht zu finden und euch ein bisschen anzupassen.“	Proberunde wird es ernst: Wer einen Fehler macht, fliegt raus. Wenn nur noch drei Personen im Spiel sind, bekommt jeder der Übriggebliebenen drei Punkte. [Die genauen Spielregeln stehen unten auf einem extra Blatt]	
Flugzeug	„Vom sonnigen Australien geht es direkt weiter in die Antarktis. Ich wünsche Ihnen einen entspannende Reise.“	Der Kapitän fordert die Mitspieler wiederum auf, ihn bei Start und Landung zu unterstützen. Im Hintergrund läuft „Over the mountains“ von Texas Lighthning	<ul style="list-style-type: none"> • Aufnahme „Over the mountains“ von Texas Lighthning
Antarktis	„Wir sind auf einer Landebahn voller Schnee und Eis gelandet, und zwar in der Antarktis. Dort ist das ganze Jahr über Schnee und Eis. Deswegen wird es hier darum gehen, Eistürme zu bauen.“	Ein Eisturm muss aus Schnee oder (rechteckigen) Eiswürfeln gebaut werden. Nach drei Minuten entscheidet die Spielleitung, wer den höchsten Turm gebaut hat. In der Reihenfolge der Höhe gibt es zwischen einen und drei Punkten.	<ul style="list-style-type: none"> • rechteckige Eiswürfel (mind. 30 pro Gruppe)
Flugzeug	„Meine Damen und Herren, wir fliegen nun weiter nach Südamerika. Da leider die Bordmusikanlage ausgefallen ist, darf das uns inzwischen wohl bekannte „Über den Wolken“ nun nur noch gesummt werden. Dazu sollten sie den Text pantomimisch darstellen.“	Der Text von „Über den Wolken“ wird pantomimisch dargestellt.	
Südamerika	„ <i>Bienvenidos</i> . Herzlich willkommen in Südamerika, in Bolivien. Hier leben viele Straßenkinder, die davon leben müssen, wohlhabenden Leuten die Schuhe zu putzen. Das ist keine schöne Aufgabe, aber zum Überleben ist es für sie notwendig. Wir wollen uns jetzt mal versuchen, uns in sie	Aufgabe ist es von der Spielleitung ausgewählte Schuhe zu putzen. Nach drei Minuten entscheidet die Spielleitung, wer die Schuhe am besten geputzt hat. Es gibt bis zu drei Punkte zu gewinnen.	<ul style="list-style-type: none"> • Schuhputzcreme, Bürste und ein altes Tuch für jede Gruppe

Station	Einführung	Spielaufgabe	Material
	hineinzusetzen und putzen die Schuhe von anderen.“		
Flugzeug	„Liebe Gäste. Inzwischen haben wir schon eine ganze Reihe von Stationen hinter uns und nur noch der Nordamerikanische Halbkontinent liegt vor uns. Ich wünsche Ihnen einen entspannten letzten Aufenthalt in unserem Flugzeug.“	Das Lied „Über den Wolken“ von Reinhard Mey wird vorgespielt. Die Teilnehmer dürfen sich ausruhen.	<ul style="list-style-type: none"> • Lied „Über den Wolken“ von Reinhard Mey
Nordamerika	„Wir sind auf dem nordamerikanischen Kontinent angekommen, und zwar in Kuba. Dort gibt es die Tradition, Limbo zu tanzen. Das wollen wir nun hier tun.“	Zum Abschluss wird Limbo getanzt. Zwei Personen halten die Stange und die Mitspieler müssen unter der Stange durchtanzen. Nach jeder Runde wird die Stange etwas tiefer gehalten. Wer am tiefsten kommt, bekommt drei Punkte, der zweite zwei und der dritte einen Punkt.	<ul style="list-style-type: none"> • Stange oder Besenstiel • Musik zum Limbotanz
		Zum Abschluss werden die Punkte gezählt. Die Siegergruppe bekommt einen Preis.	<ul style="list-style-type: none"> • Preis für die Sieger

Das kotzende Känguru

Die Spieler bilden einen Kreis, der Spielleiter stellt sich in die Mitte des Kreises. Er zeigt auf einzelne Personen und nennt dabei eine Figur, die vorher erklärt wurde. Jede Figur braucht drei Darsteller: die bezeigte Person und ihre beiden Nachbarn. Die bezeigte Person und ihre Nachbarn müssen so schnell wie möglich die genannte Figur richtig darstellen. Wer falsch reagiert oder zu lange braucht, scheidet aus. Das Spiel geht so lange bis nur noch 3 Personen übrig sind, diese haben gewonnen.

Tipp: Je schneller der Spielleiter die Figuren benennt, desto lustiger wird das Spiel.

Mögliche Figuren zum Thema Australien:

- **Kotzendes Känguru:** Der Spieler in der Mitte formt sich beiden Armen einen „Beutel“ vor seinem Bauch, die anderen beiden Spieler „kotzen“ hinein.
- **Surfer:** Der Spieler in der Mitte steht möglichst cool auf einem imaginären Surfbrett, die anderen beiden Spieler sind die Wellen.
- **Palme:** Der Spieler in der Mitte hebt beide Arme hoch und schwankt im Wind, die anderen beiden Spieler zeigen die Kokosnüsse unter den Palmwedeln (Armen) der schwankenden Palme.
- **Buddha:** Der Spieler in der Mitte verschränkt die Arme, die anderen beiden drehen sich zu ihm, fallen auf ein Knie und legen die Hände anbetend zusammen

Es können sich natürlich noch andere Figuren ausgedacht werden (z. B. Didgeridoo-Spieler, Barbecue)

Sprachen für Aufgabe in Asien

Chinesisch

nǐ hǎo = Guten Tag, Hallo, Wie geht's

Japanisch

gokigen yō = Guten Tag; Leb Woh

Thai

sa\wat\di = Hallo, Adieu, Sei gesegnet!, Wohl dir!, Grüß dich!, Guten Tag, Auf Wiedersehen, Willkommen!

Burmesisch

min-ga-la-ba = Guten Tag

Indonesisch

selamat siang = Guten Tag

Mongolisch

shine utga oruulah = good evening - *оройн мэнд* –

Tagalog (Philippinen)

Magandang araw = Guten Tag

nǐ hǎo	nǐ hǎo
nǐ hǎo	nǐ hǎo
nǐ hǎo	nǐ hǎo
nǐ hǎo	nǐ hǎo
nǐ hǎo	nǐ hǎo
nǐ hǎo	nǐ hǎo
gokigen·yô	gokigen·yô
gokigen·yô	gokigen·yô
gokigen·yô	gokigen·yô
gokigen·yô	gokigen·yô
gokigen·yô	gokigen·yô
gokigen·yô	gokigen·yô
sa\wat\di	sa\wat\di
sa\wat\di	sa\wat\di
sa\wat\di	sa\wat\di
sa\wat\di	sa\wat\di

sa\wat\di	sa\wat\di
sa\wat\di	sa\wat\di
min-ga-la-ba	min-ga-la-ba
min-ga-la-ba	min-ga-la-ba
min-ga-la-ba	min-ga-la-ba
min-ga-la-ba	min-ga-la-ba
min-ga-la-ba	min-ga-la-ba
min-ga-la-ba	min-ga-la-ba
selamat siang	selamat siang
selamat siang	selamat siang
selamat siang	selamat siang
selamat siang	selamat siang
selamat siang	selamat siang
selamat siang	selamat siang
shine utga oruulah	shine utga oruulah
shine utga oruulah	shine utga oruulah
shine utga oruulah	shine utga oruulah

shine utga oruulah	shine utga oruulah
shine utga oruulah	shine utga oruulah
shine utga oruulah	shine utga oruulah
Magandang araw	Magandang araw
Magandang araw	Magandang araw
Magandang araw	Magandang araw
Magandang araw	Magandang araw
Magandang araw	Magandang araw
Magandang araw	Magandang araw
Magandang araw	Magandang araw